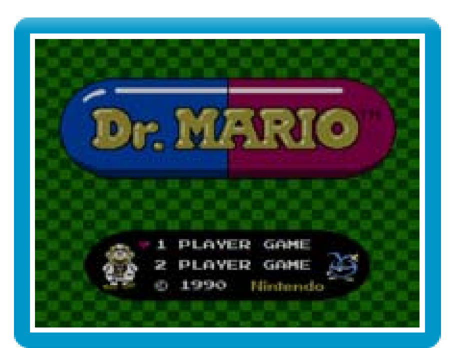
Dr. MARIO

Grundlegende Steuerung

Kapseln bewegen/schneller herunterfallen lassen/Menü-Navigation	✥
Kapseln im Uhrzeigersinn drehen	A
Kapseln gegen den Uhrzeigersinn drehen	B
Spiel beginnen/Pause/Spiel fortsetzen	START
Anzahl der Spieler auswählen (auf dem Titelbildschirm)	SELECT

Wähle auf dem Titelbildschirm 1 PLAYER GAME (Einzelspieler-Modus) oder 2 PLAYER GAME (Zweispieler-Modus) aus und drücke dann START, um zum Menübildschirm zu gelangen. Passe deine Einstellungen an und drücke dann START, um das Spiel zu beginnen.



Menübildschirm

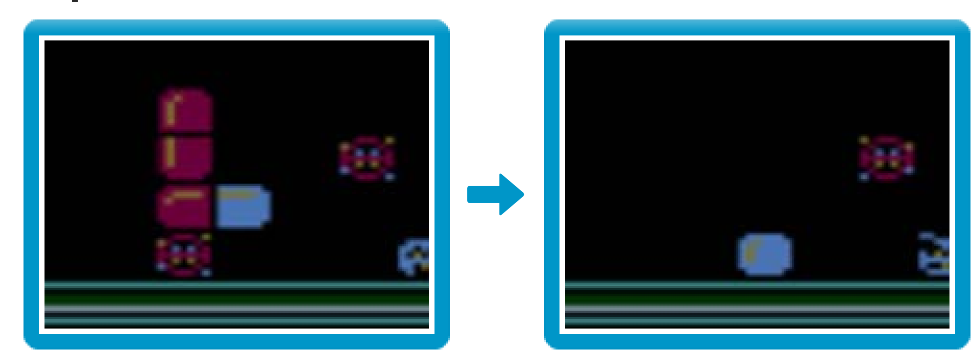
VIRUS LEVEL (Virus-Stufe)	Hiermit legst du die Anzahl der Viren fest, die sich zu Beginn des Spiels in der Flasche befinden. Je weiter rechts sich der Cursor befindet, umso größer ist die Anzahl der Viren.
SPEED (Tempo)	Stelle die Fallgeschwindigkeit der Kapseln ein. LOW: Langsam MED: Mittel HI: Schnell
MUSIC TYPE (Musik)	Wähle die Hintergrundmusik aus. Wenn du OFF (Aus) wählst, wird keine Musik abgespielt.

✦ Im Zweispieler-Modus kann jeder Spieler seine Virus-Stufe und sein Tempo festlegen. Die Einstellungen für Spieler 2 erscheinen unter denen für Spieler 1. Hiermit kann das Spiel für einen der beiden Spieler schwerer gemacht werden.

3 Viren auflösen

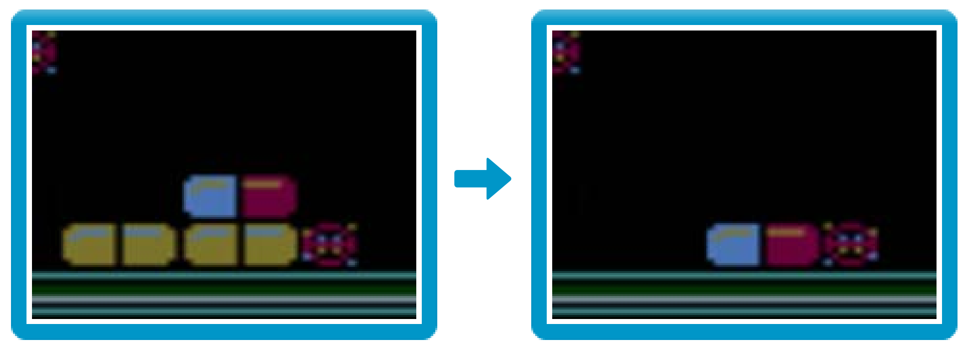
Drehe die Kapseln, während sie herunterfallen. Um die Viren in der Flasche aufzulösen, ordne vier oder mehr gleichfarbige Kapseln und Viren in einer senkrechten oder waagrechten Reihe an.

● Beispiel 1



Drei Kapseln und ein Virus der gleichen Farbe sind in einer senkrechten Reihe angeordnet, wodurch der Virus aufgelöst wird.

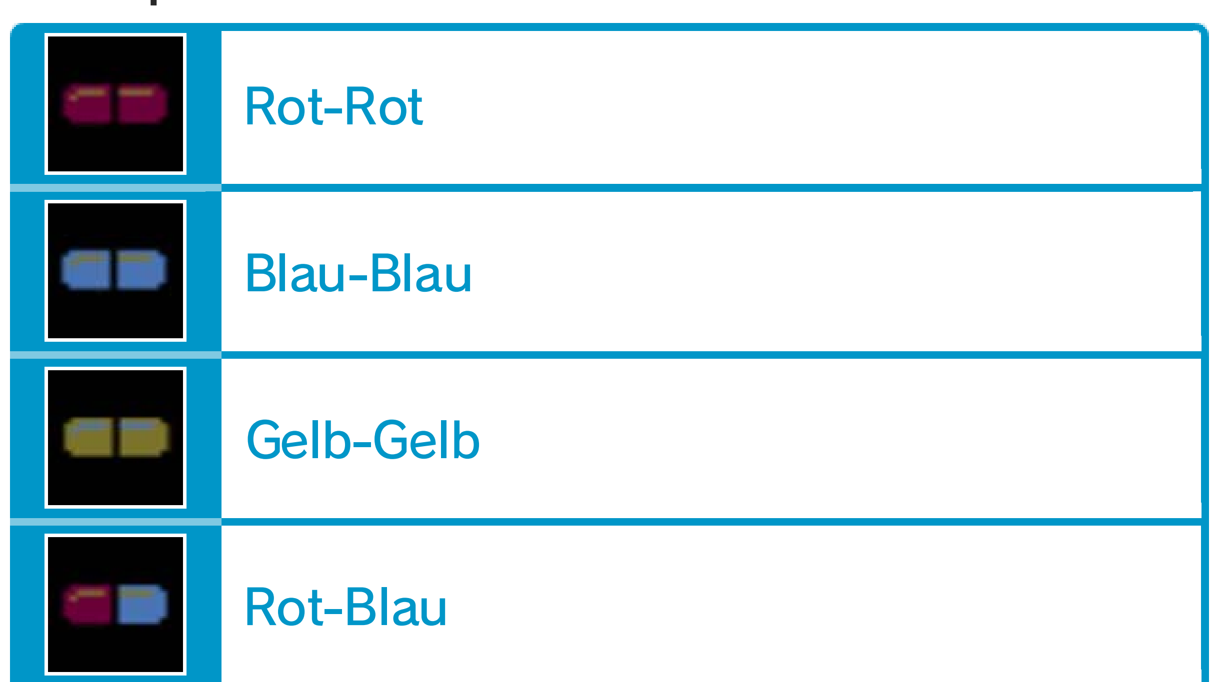
● Beispiel 2



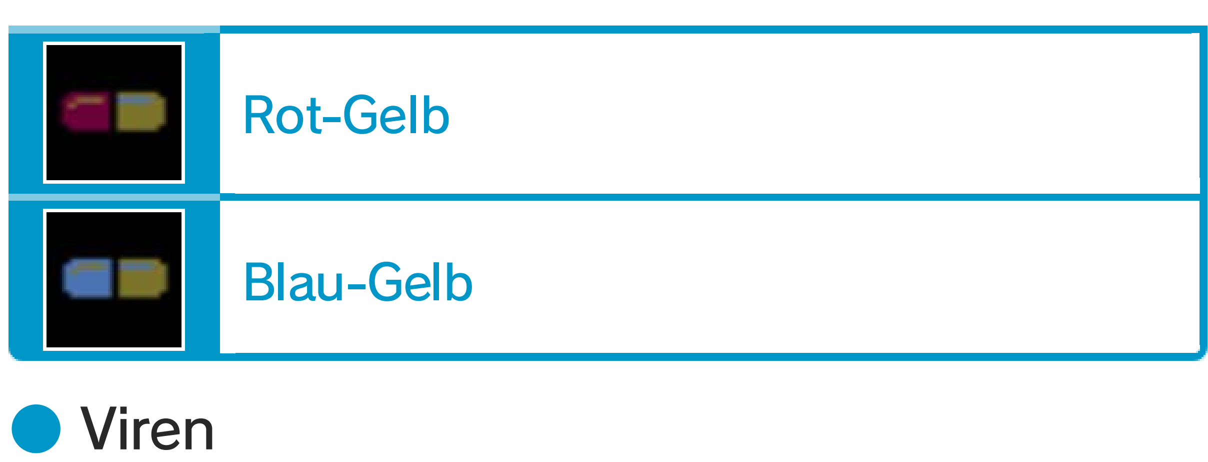
Vier gleichfarbige Kapseln sind in einer waagrechten Reihe angeordnet und lösen sich deshalb auf. Da jedoch der Virus eine andere Farbe hat, bleibt er bestehen.

Kapsel- und Virenarten

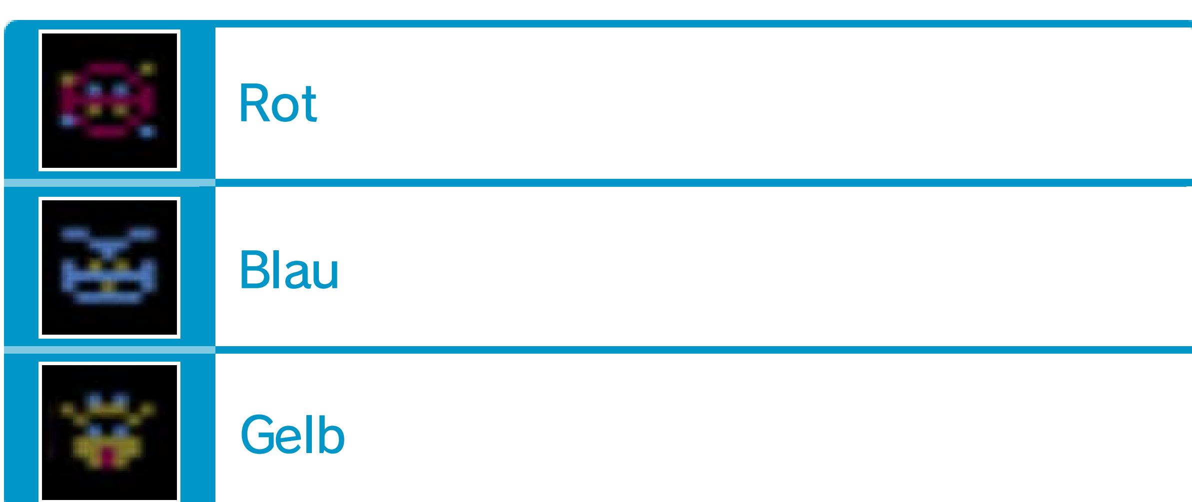
● Kapseln



	Rot-Rot
	Blau-Blau
	Gelb-Gelb
	Rot-Blau

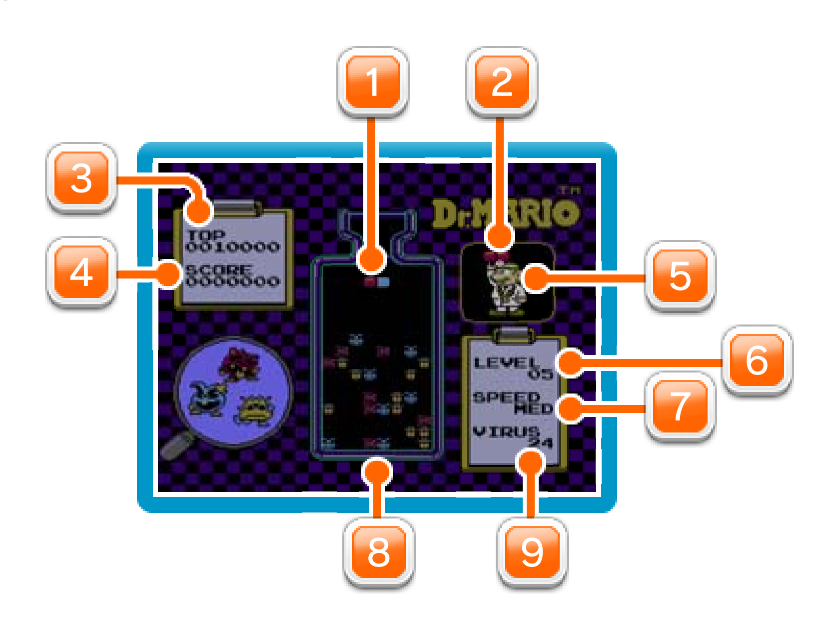


Viren



4 Einzelspieler-Modus

Ordne die von Dr. Mario geworfenen Kapseln zusammen mit Viren der gleichen Farbe in einer Reihe an, um sie aufzulösen. Beseitige alle Viren, um die Runde abzuschließen. Wenn die Kapseln sich bis in den Flaschenhals stapeln, heißt es Game Over.



1 Kapsel

2 Nächste Kapsel

3 Highscore

4 Aktuelle Punktzahl

5 Dr. Mario

6 Virus-Stufe

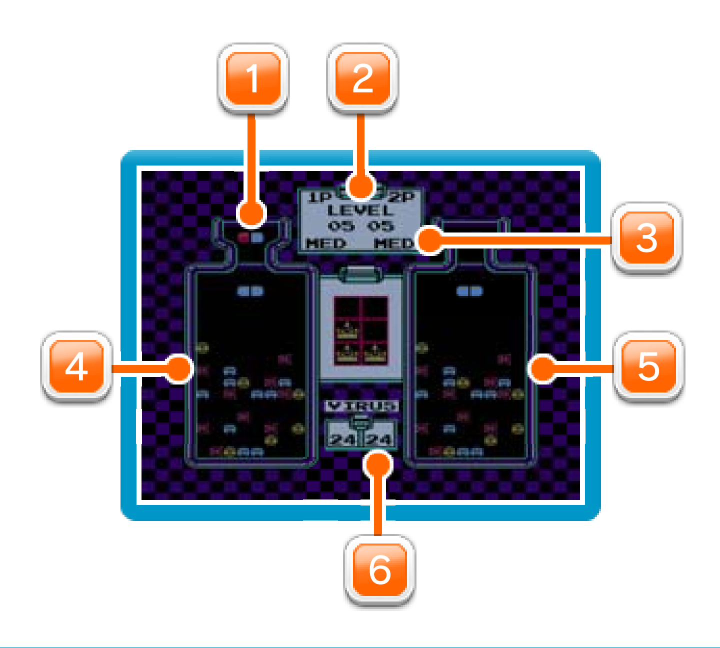
7 Tempo

8 Spielbereich (Flasche)

9 Anzahl verbleibender Viren

5 Zweispieler-Modus

Beide Spieler treten gleichzeitig gegeneinander an. Wer zuerst alle Viren in seiner Flasche auflöst, gewinnt die Runde. Für jede gewonnene Runde erhältst du eine Krone. Der Spieler, der als Erster drei Kronen erhält, ist der Gesamtsieger. Wenn sich in deiner Flasche die Kapseln bis in den Flaschenhals stapeln, verlierst du die Runde und dein Gegner erhält eine Krone.



1. Nächste Kapsel
2. Virus-Stufe
3. Tempo
4. Spieler 1
5. Spieler 2
6. Anzahl verbleibender Viren